**INTERVENÇÃO DO WIIREABILITAÇÃO EM PORTADORES DA DOENÇA DE PARKINSON: ANÁLISE DO EQUILÍBRIO E DA MARCHA**

**Nome dos autores:** Alan Preto Souza,

Letícia Gimenes Schwanke, Magnun Batista da Cunha, Nathalia dos Santos Pontes, Mirelle de Oliveira Saes, Victor Edegar Pitzer Neto, Max dos Santos Afonso, Luziana Cardoso Do Nascimento De Brito, Priscila Wittemberg Azevedo

**Área do Conhecimento:** Ciências da Saúde, Fisioterapia e Terapia Ocupacional

**Palavras Chave:** Jogos de vídeo; Parkinson; Equilíbrio

**Resumo**

A doença de Parkinson (DP) é uma patologia degenerativa que atinge o Sistema Nervoso Central, mais especificamente a substância negra dos núcleos da base, ocasionando a perda progressiva de células da substância negra, resultando na diminuição de dopamina. Objetivo: Avaliar a eficácia do vídeo game Nintendo Wii, para promover ganho de equilíbrio e melhora da marcha com pacientes portadores da DP. Metodologia: A intervenção foi realizada em um período de 8 semanas, totalizando 16 atendimentos de 30 minutos, utilizando o Nintendo Wii com os jogos Wiifit e Wii resort contando com uma amostra de 5 pacientes (55 a 78 anos) com DP. Resultados: Na avaliação pré e pós intervenção do teste Time Up and Go (TUG) aplicado para avaliar o equilíbrio e a marcha dos pacientes, verificou-se que os participantes se mantiveram no nível médio de quedas, alterando a média inicial de 11,81 segundos para 13,63 segundos, em relação ao Índice da Marcha Dinâmica (IMD), que avaliou o equilíbrio durante a marcha em diferentes contextos de tarefas funcionais, verificou-se que 80% passaram a não ter mais risco de queda. Conclusão: Com os resultados obtidos pode-se concluir que o uso Nintendo Wii através da plataforma pode proporcionar melhora no equilíbrio e na marcha.